

Tiere erforschen

Einzelne Tierarten und deren faszinierende Lebensweisen werden genauer unter die Lupe genommen.

Diese Projekte finden an / zu geeigneten Standorten / Tageszeiten im Lebensraum der Tierart und in Abhängigkeit ihrer Lebensweise statt, aber auch im Klassenzimmer oder auf der Fuchsenwiese können Projekte durchgeführt werden.



Den fliegenden Kobolden auf
der Spur -
FLEDERMÄUSE erleben

ab 1,5 Stunden
ab 6 Jahre

Überhaupt nicht nur fleißig:
(WILD-)BIENEN

ab 1,5 Stunden
ab 6 Jahre

Magische Geschöpfe der
Nacht: **EULEN**

ab 1,5 Stunden
ab 6 Jahre

Der **BIBER**,
ein begnadeter Wasserbauingenieur

ab 1,5 Stunden
ab 6 Jahre