

## Natur & Kultur

Spielerisch werden die naturräumlichen Bedingungen und der Lebensalltag der Menschen in verschiedenen Kulturen und Epochen nachempfunden. *Sie können diese Projekte auf der Fuchsenwiese buchen oder wir treffen uns an einem geeigneten Standort, gerne auch im Umfeld des Schulhauses oder im Schulhaus.*



Natur erleben wie **NATURVÖLKER / ABORIGINES** -  
eignen sich sehr gut als Projektwoche

- 2 bis 3 Stunden
- Projekttag und -wochen
- ab 4 Jahre

Zeitreise ins **MITTELALTER** -  
eignet sich sehr gut als Projektwoche

- 2 bis 3 Stunden
- Projekttag und -wochen
- ab 4 Jahre

**STEINZEIT** -  
ferne Zeit

- 2 bis 3 Stunden
- ab 6 Jahre